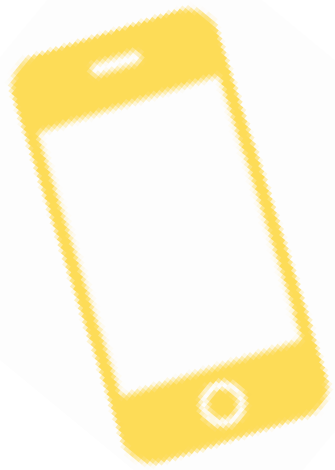


**Vain 42 % nuorista
kokee käyttävänsä sosiaalisen median
palveluita, digitaalisia pelejä ja nettiä
omasta mielestään sopivasti.**

(MLL:n Nuorten mediankäytön kysely 2024)





DIGILEPO

Niitä loppuja 58 % varten



Osa **Sosped-säätiön** työtä on tukea digitaalisista riippuvuuksista kärsiviä nuoria aikuisia (esim. Digiloma-leirien avulla)

➡ osaamista ja kokemuksia onnistuneesta ruutuajan vähentämisestä!

Digilepo-kampanjan avulla **Kesälukioseura ry** tuo Sospedin vinkit niiden nuorten ulottuville, jotka tahtovat itse vähentää ruudun äärellä viettämänsä aikaa.

DIGILEPO

Mitä siihen kuuluu?

Ruuduton vapaa-ajan alue

- Mukavaa tekemistä
- Paikka, jossa olla oppituntien välillä ilman digilaitteita
- Ideoita kivaksi tekemiseksi alueella? Kerro ihmeessä!



Infokortteja

DIGILEPO

Mitä siihen kuuluu?

Ruuduttomalta alueelta löytyy tietoa ja tehtäviä

- Infokortteja somen käytön ja digipelaamisen hallinnasta
- Käytännön vinkkejä ruutuajan vähentämiseen
- Kevyitä testejä ja tehtäviä ➡ palauta laatikkoon

Materiaalit ilmestyvät alueelle päivä kerrallaan!



Tehtäviä



DIGILEPO

Palaute!

Kesälukioseura ry ja Sosped-säätiö
kehittävät kampanjaa palautteen
perusteella

**Kampanjan jälkeen
täytä palautelomake:**

Digilepo: Palautekysely
osallistujille

